|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC  TÀI NGUYÊN VÀ MÔI TRƯỜNG HÀ NỘI  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  *Hà Nội, ngày 10 tháng 01 năm 2025* |

**ĐỀ CƯƠNG THỰC TẬP TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC**

Tên đề tài : **Xây dựng ứng dụng quản lý cửa hàng bán bánh sinh nhật**

Cán bộ hướng dẫn :

Sinh viên thực hiện : **Nguyễn Văn Bình**

Mã Sinh viên :Lớp: **DH11C12**

Ngành/Chuyên nghành : **Công nghệ Thông tin**

Khoa : **Công nghệ Thông tin**

1. **Lý do lựa chọn đề tài**

Hiện nay, nhu cầu đặt và mua bánh sinh nhật ngày càng cao, đặc biệt là việc quản lý cửa hàng bánh sinh nhật bằng phương pháp thủ công còn gặp nhiều khó khăn. Việc xây dựng một ứng dụng quản lý cửa hàng giúp tối ưu hóa quá trình bán hàng, quản lý đơn hàng, khách hàng và sản phẩm sẽ giúp tăng hiệu quả kinh doanh và tiết kiệm thời gian.

Ngoài ra, ứng dụng còn giúp cải thiện trải nghiệm khách hàng, giảm thiểu sai sót trong quá trình quản lý kho hàng và nâng cao khả năng cạnh tranh của cửa hàng trên thị trường.

1. **Mục tiêu của đề tài**

- Xây dựng một hệ thống phần mềm quản lý cửa hàng bán bánh sinh nhật.

- Giúp chủ cửa hàng dễ dàng quản lý sản phẩm, đơn hàng và khách hàng.

- Hỗ trợ người dùng đặt hàng trực tuyến.

- Tăng cường hiệu quả trong việc quản lý doanh thu, kho hàng.

- Đảm bảo tính bảo mật, phân quyền hợp lý cho từng người dùng.

- Phát triển giao diện thân thiện, dễ sử dụng cho cả chủ cửa hàng và khách hàng.

1. **Nội dung nghiên cứu**

- Nghiên cứu mô hình hệ thống quản lý cửa hàng.

- Phân tích và thiết kế cơ sở dữ liệu.

- Xây dựng giao diện và chức năng của hệ thống.

- Kiểm thử và đánh giá hiệu quả hoạt động của ứng dụng.

- Tích hợp các phương thức thanh toán trực tuyến.

- Đánh giá hiệu suất hệ thống trong điều kiện thực tế.

- So sánh hệ thống với các phương pháp quản lý thủ công truyền thống.

1. **Phương pháp nghiên cứu**

- Thu thập và phân tích yêu cầu từ thực tế.

- Nghiên cứu các công nghệ và nền tảng phù hợp (.Net, Sql Server…).

- Áp dụng phương pháp phát triển phần mềm Agile.

- Kiểm thử phần mềm để đảm bảo hệ thống hoạt động ổn định.

- Thực hiện khảo sát người dùng để đánh giá mức độ hài lòng với hệ thống.

- So sánh hiệu quả hệ thống với các giải pháp khác trên thị trường.

# Kết quả đạt được (dự kiến)

- Quản lý sản phẩm.

- Quản lý đơn hàng.

- Quản lý khách hàng.

- Hệ thống báo cáo doanh thu.

- Đặt hàng trực tuyến.

- Tích hợp phương thức thanh toán đa dạng.

- Quản lý kho hàng và thông báo khi hết hàng.

- Đánh giá, nhận xét của khách hàng về sản phẩm.

# Bố cục của đồ án (dự kiến)

# Chương 1. Tổng quan về đề tài.

# Chương 2. Phân tích thiết kế hệ thống

# Chương 3. Triển khai và kiểm thử hệ thống.

# Kế hoạch thực hiện đề tài.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thời gian | Công việc thực hiện | Dự kiến kết quả đạt được |
| **(23/12/2024 - 31/12/2024)** | Nghiên cứu tài liệu, thu thập yêu cầu | Xác định yêu cầu hệ thống, khảo sát thị trường |
| **(01/01/2025 - 06/01/2025)** | Phân tích và thiết kế hệ thống | Hoàn thành bản thiết kế sơ bộ, xác định công nghệ sử dụng |
| **(07/01/2025 - 06/04/2025)** | Triển khai, lập trình và kiểm thử | Hoàn thành hệ thống và kiểm thử, tối ưu hiệu suất |

# 8. Tài liệu tham khảo

# <https://vietnamtourism.gov.vn/cat/13>

# <https://tailieudulich.wordpress.com/2010/07/16/tai-li%E1%BB%87u-chuyen-nganh-du-l%E1%BB%8Bch/>

# <https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S1569190X21000836>

# <https://viblo.asia/p/lam-quen-voi-web-api-2-trong-net-3KbvZqrLGmWB>

|  |  |
| --- | --- |
| **CÁN BỘ HƯỚNG DẪN** | **SINH VIÊN THỰC HIỆN**  *Nguyễn Văn Bình* |